



# Jeu d'imitation des animaux

Les tout-petits s'intéressent très vite aux animaux. Ici nous vous proposons donc un petit jeu autour des animaux pour communiquer, bouger, lâcher prise et rire... ! Ce type de jeu favorise le langage et les interactions, la motricité, la réflexion. Celui-ci est plus adapté avec des enfants à partir de 2 ans, un peu plus tôt s'ils se montrent intéressés ou sont bien entrés dans le langage.

## Matériel

- des doudous animaux (qui existent, pas la licorne rose ou le monstre vert!)
- des figurines d'animaux en plastique
- des cartes / images / dessins représentant 1 animal à la fois.



## Règle du jeu

Le joueur choisit un animal et doit le nommer puis le présenter :

- On peut imiter son cri : RRRHHOOARR, miaou, meuh... les petits les retiennent vite !
- On peut imiter sa façon de se déplacer : ramper, sauter, courir, debout, à quatre pattes...
- On peut se demander où il habite : dans un pays chaud, dans un pays froid, à la ferme, dans la mer, dans la forêt...
- L'a-t-on déjà vu « en vrai » ?
- Est-il petit ou grand ? Est-ce qu'il fait peur ?...

## Variantes

Selon ce que vous avez à la maison ou les centres d'intérêts de votre enfant, vous pouvez faire ce jeu par exemple avec des véhicules, bateaux, avions (à l'aide d'images, de petits jouets...).

De la même façon, on le nomme, est-ce-ce que ça vole, roule / fait du bruit / est-on déjà monté dedans, à quoi ça sert ? ...



N'oubliez pas que les petits enfants restent peu de temps sur une même activité ! S'ils ne jouent que 5 à 10 minutes, pour certains c'est déjà beaucoup ! Si ce temps occupé vous semble court, il faut garder en tête qu'un jeu dirigé, à plusieurs dans ce cas, permet ensuite à l'enfant de retrouver une capacité de jeu seul puisqu'il a bénéficié d'un temps d'attention.

**ASTUCE : POUR DONNER UN RYTHME ET UNE FIN AU JEU, SORTEZ UNE DIZAINE D'OBJETS ET ANNONCEZ QU'AU DERNIER, LA PARTIE EST TERMINÉE.**

